|  |
| --- |
| Armghan Ahmad |
| OOP Lab-11 |
| 20P-0183 |

|  |
| --- |
| BSCS 2B  5/21/2021 |

Question 1:

#include<iostream>

using namespace std;

class Circle

{

    public:

        double radius;

        double computerArea()

        {

            return 3.14\*radius\*radius;

        }

};

int main()

{

    Circle obj;

    obj.radius = 5.5;

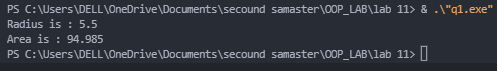
    cout<<"Radius is : "<<obj.radius<<"\n";

    cout<<"Area is : "<<obj.computerArea();

    return 0;

}

Output:



Question 2:

#include<iostream>

using namespace std;

class Circle

{

    private :

        double radius;

    public:

        double ComputerArea()

        {

            return 3.14\*radius\*radius;

        }

};

    int main()

    {

        Circle obj;

        obj.radius = 1.5;

        cout<<"Area is : "<<obj.ComputerArea();

        return 0;

    }

Output:

Question 4:

#include<iostream>

using namespace std;

class Parent

{

*// protected data members*

    protected:

    int protectedID;

};*//parent class ends*

*// sub class or derived class from public base class class Child: public Parent*

class Child : public Parent

{

    public:

        void setId(int *id*)

        {

*// Child class is able to access the inherited*

*// protected data members of base class*

            protectedID = *id*;

        }

        void displayId()

        {

            cout << "protectedID is: "<< protectedID << endl;

        }

};*// child class ends*

*// main function*

int main()

{

    Child obj1;

*// member function of the derived class can*

*// access the protected data members of the base class*

    obj1.setId(81);

    obj1.displayId();

    return 0;

}*// end of main() function*

Output:



Question 5:

#include <iostream>

 using namespace std;

 class Employee

{

    public:

        Employee()

        {

            cout<<"Default Constructor Invoked/Called"<<endl;

        }

};

int main(void)

{

    Employee el;*//creating an object of Employee*

    Employee e2;

    return 0;

}

Output:



Question 6:

#include<iostream>

#include<string.h>

using namespace std;

class Student

{

    int Roll;

    char Name [25];

    float Marks;

    public:

    Student ()*//Default Constructor*

    {

    Roll = 1;

    strcpy(Name, "Kumar");

    Marks = 78.42;

    }

void Display()

{

    cout<<"\n\tRoll: "<<Roll;

    cout<<"\n\tName: "<<Name;

    cout<<"\n\tMarks: "<<Marks;

}

};*// end of class*

int main()

{

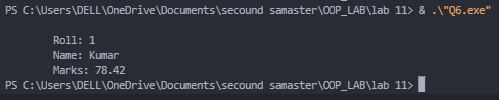
    Student S;*//Creating Object*

    S.Display();*//Displaying Student Details*

    return 0;

}

Output:



Question 7:

#include <iostream>

using namespace std;

class Employee

{

    public:

        int id;*//data member (also instance variable)*

        string name;*//data member(also instance variable)*

        float salary;

        Employee(int *i*, string *n*, float *s*)

        {

            id = *i*;

            name = *n*;

            salary = *s*;

        }

        void display()

        {

            cout<<id<<" "<<name<<" "<<salary<<endl;

        }

    };

int main(void)

{

    Employee el = Employee (101, "Ali", 890000);*//creating an object of Employee*

    Employee e2 = Employee (102, "Saad", 59000);

    el.display();

    e2.display();

    return 0;

}

Output:

